

**Realidad virtual y tratamientos psicológicos: una revisión** (pp. 491-509)  
Cristina Botella<sup>1</sup>, Azucena García-Palacios<sup>1</sup>, Soledad Quero<sup>1</sup>, Rosa M. Baños<sup>2</sup>  
y Juana María Bretón-López<sup>1</sup>

<sup>1</sup>*Universitat Jaume I, Castellón;* <sup>2</sup>*Universidad de Valencia (España)*

La Realidad Virtual (RV) es una nueva tecnología que consiste en la generación de una serie de ambientes tridimensionales en los cuales el usuario, no sólo tiene la sensación de estar físicamente presente, sino que además puede interactuar con ellos en tiempo real. En estos momentos se observa una notable expansión de estas tecnologías en diversos campos, incluyendo el área de la salud. Resulta de especial interés para nosotros la utilización que se ha hecho de la RV como herramienta terapéutica para el tratamiento de distintos trastornos psicológicos. El primer estudio de caso en el que se emplearon las técnicas de realidad virtual fue publicado en 1995. Desde entonces, se han llevado a cabo un notable número de estudios en el campo de la Psicología Clínica centrado en la aplicación terapéutica de la RV, principalmente en el tratamiento de los trastornos de ansiedad. Ya existen datos acerca de la eficacia de los procedimientos de RV para el tratamiento de distintos trastornos psicológicos. En el presente trabajo se revisan los trabajos realizados en este ámbito, se analizan también las ventajas e inconvenientes que presenta la RV y las líneas futuras de trabajo en relación a esta nueva tecnología.